



LOGICIEL DE SIMULATION ET
D'EXPLOITATION DE RESEAU DE CHEMIN
DE FER MINIATURE

Version 2.3a - 1997

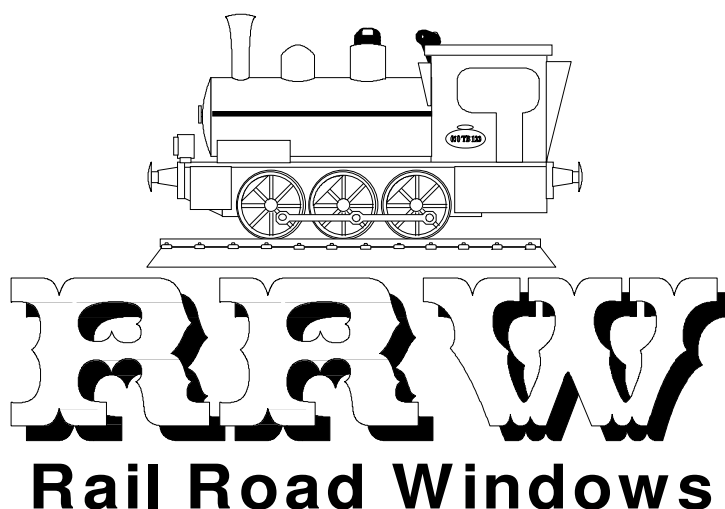
Concepteur: H.MIRRA

<http://letrainpassion.chez.tiscali.fr/>

Mise à jour du 30/09/97

Table des matières

RAIL ROAD WINDOWS .	2
Version démonstration .	2
Version licence utilisateur .	2
CONFIGURATION NECESSAIRE.....	2
CONTENU DE LA DISQUETTE .	2
INSTALLATION .	3
UTILISATION .	3
Barre du menu :.....	3
DESCRIPTION DES COMMANDES.....	3
Fichier .	3
Gestion :.....	4
Exploiter :.....	4
Options :.....	5
Matériel :.....	5
CONFIGURER VOTRE INSTALLATION.....	6
ENREGISTRER LES HORAIRES.....	7
VISUALISER/MODIFIER LES HORAIRES.....	8
EXPLOITATION.....	9
Mise à l'heure du système d'exploitation :.....	9
Exploitation du réseau :.....	9
Description de la fenêtre :.....	10
EXEMPLE D' EXPLOITATION :.....	11
BULLETIN DE MISE A JOUR.....	14



RAIL ROAD WINDOWS.

Bienvenue dans ce logiciel de simulation de chemin de fer de chemin de fer. Le logiciel RRW permet d'exploiter un réseau de train miniature géré par un ordinateur. Cette gestion consiste à suivre un horaire affiché à l'écran. Cet horaire, vous l'aurez programmé selon vos besoins et votre réseau. Selon la version du logiciel, les accès sont différents .

Version démonstration .

Le programme fonctionne, seule la taille des fichiers qui sont limités à 20 fiches et il n'y a pas de sortie imprimante. Certaines manipulations de fichier sont inopérantes. La mise à l'heure du programme n'est pas opérationnelle.

Version licence utilisateur .

Le programme fonctionne normalement et vous avez droit pendant 1 an aux mises à jour du logiciel.

CONFIGURATION NECESSAIRE

- RRW s'exécute sous Windows version 3.0 ou supérieur.
- RRW nécessite environ 3 Mo d'espace disque dur au démarrage et 2 Mo de mémoire (4 Mo recommandés).
- RRW s'affiche sur un écran EGA, mais un écran VGA est recommandé.
- RRW tourne sur un ordinateur compatible PC de type 286 minimum, mais du fait des options sons et images, un 386 SX 25 ou 33 est souhaitable. Pour la gestion et l'exploitation des sons, une carte son est nécessaire ainsi qu'un micro si vous désirez vous même créer vos annonces. Le mode d'affichage nécessaire est 640x480 en 16 couleurs. Inutile de prendre une définition supérieure, celle-ci ne servirait à rien.

CONTENU DE LA DISQUETTE .VERSION DEMO

- WINRRW.EXE** Compression exécutable du logiciel.
- INSTALL.EXE** Programme d'installation.
- INSTALL.TXT** Fichier d'aide d'installation.

Actuellement et compte tenu de l'évolution du logiciel, suivant les versions je livre l'application sur 2 disquettes qui ne sont pas semblable a ce qui est ci dessus. En tenir compte lors de l'installation.

INSTALLATION .

Avant toute installation, je vous conseille de lire à partir du bloc-notes, le fichier 'INSTALL.TXT' et de voir quelles sont les options d' installation.

Pour installer le logiciel sur le lecteur C:, mettre la disquette **RRW** dans le lecteur **A:**. A partir de **Windows**, aller en '**Fichier/Exécuter**' et taper la commande '**A:INSTALL**'. Le logiciel se décompacte dans un répertoire **WIN_RR** propre à son application ou tout autre répertoire à votre choix. Pour une installation définitive il faut sous **Windows**, à partir du '**Gestionnaire de programme**' et dans le répertoire où est installée **RRW**, cliquez sur **RRW.EXE** pour lancer l' application et ainsi créer un groupe de programme et créer les icônes.

L' extension de programme **VBRUN300.DLL** est nécessaire pour que fonctionne la mise à l' heure de l' application. Pour cela vérifiez sa présence dans le sous-répertoire **SYSTEM** de **WINDOWS**.

Si vous ne possédez pas de carte son, un driver **SPEAKR.DRV** est à votre disposition dans le répertoire où est installé **RRW** (Lire ou éditer le fichier **SPEAKR.TXT** en anglais ou **SPEAKR.WRI** traduit en français qui accompagne ce driver). Suivre les instructions d' installation dans le fichier d' installation. Vous pourrez ainsi entendre les sons **WAV** à partir du petit haut-parleur de votre **PC**.

La version sur 2 disquettes contient le fichier VBRUN300.DLL et s'installe complètement en une seule manoeuvre.

UTILISATION .

Au lancement de **RRW** vous pouvez faire les choix suivants votre version du programme :

Lancement à partir du menu :

Fichier **G**estion **E**xploiter **O**ptions **M**atériel **A**ide

Barre du menu :



Chacune de ces icônes est un raccourci qui remplace une option de la barre du menu.

DESCRIPTION DES COMMANDES



Ceci veut dire qu'il n'y a pas de raccourci entre une option par icône et un choix du menu déroulant.

Fichier



Nouveau fichier : Créer un nouveau fichier d'exploitation. Cette commande permet d'ouvrir un fichier vierge que vous complétez en création de fiche (voir 'Création fiche').



Ouvrir fichier : Ouvre un fichier en exploitation. Pour mettre à jour en création ou modification, un fichier déjà créé. Permet de faire l'exploitation

d'un horaire d'après le fichier.



Fermer fichier : Clos le fichier que vous exploitez. Ferme le fichier en cours et permet d'ouvrir ou de créer un autre fichier.



Enregistrer fichier : Enregistre le fichier sur lequel vous travaillez en ce moment.



Enregistrer sous ... : Enregistre le fichier sous lequel vous travaillez sous un autre nom pour en faire une copie de sauvegarde pour modification ou exploitation ultérieure.



Supprimer fichier : Efface du disque dur un fichier dont vous n'avez plus besoin. Ne peut pas détruire un fichier ouvert en cours d'exploitation. Confirmer par '**OUI**' pour effacer ce fichier.



Sauvegarde fichier : Fait un copie sur le lecteur **A** des fichiers que vous pointez. Cette option ne concerne que les fichiers d'exploitation.



Fin d'exploitation : Sort du programme en fermant le fichier en cours si nécessaire et retourne sous **Windows**.



Quitter Windows : Quitte le programme en fermant le fichier en cours, quitte **Windows** et retourne sous **DOS**. A utiliser de préférence en fin de saison et avant d' éteindre l'ordinateur.

Gestion :



Ajouter un train : Ajoute un fiche au fichier en cours d'utilisation. Permet de compléter le fichier en créant un train avec ses heures de départ et d'arrivée, son image de traction et de rame ainsi que les annonces départ ou arrivée.



Modifier fiche : Modifie une fiche soit pour le nom du train, ses horaires et quai, ses images traction et rame et ses fichiers sons.



Fusionner 2 fichiers : Permet de fusionner 2 fichiers différents (F1 et F2 par exemple) sous un nom de 3ème fichier (F3). Cette option permet de dupliquer et d'agrandir rapidement un petit fichier de 2 heures par exemple en 4 heures et de 4 heures en 8 heures et ainsi de suite.



Imprime fichier : Permet d'imprimer le fichier d'exploitation en cours d'utilisation sur une imprimante. Sort la liste des trains avec le détail des heures, des voies et des fichiers sons classé par heure.



Imprime exploitation : Imprime un graphique du fichier d'exploitation.

Exploiter :



Modifier heure : Modifie l'heure système pour démarrer l'exploitation par rapport à l'heure du fichier en cours. permet de reprendre une exploitation si l'heure a changer entre temps.



Exploitation : Démarre l'exploitation du programme en fonction de l'heure retenue. Voir plus loin le chapitre détaillé sur l'exploitation.

Options :



Modifier système : Appel au panneau de contrôle extérieur pour modifier l' environnement.



Configurer environnement : Complète l' installation de **RRW** en paramétrant le type d' annonce, le calcul d' affichage.



Table de mixage : Si votre ordinateur est équipé d' une carte son, vous pouvez certainement régler le niveau sonore au moyen de son logiciel. En général il s' agit de **SoundMix** ou quelque chose d' approchant suivant la marque de votre carte.



Enregistrer un son : De même avec votre carte est livré un programme qui vous permet d' enregistrer des sons avec un microphone sinon celui de **Windows** est à utiliser.



Ecouter sons : Chargez les fichiers **WAV** à écouter. Votre programme avec votre carte son vous fera entendre ces fichiers. le driver **SpeakPc** permet d' écouter ces sons en l' absence de carte.

Matériel :



Affiche train : Permet de montrer dans un ordre aléatoire l' ensemble des images de tractions et de rames qui sont disponibles. Cette option montre simplement toutes les combinaisons possibles d'assemblage et de combinaison.



Matériel traction : Permet de visualiser le type de matériel traction disponible au format fichier BITMAP.



Matériel remorqué : permet de visualiser la liste du matériel remorqué et des rames au format BITMAP.



Inventaire matériel : Pour tenir à jour une liste complète de votre matériel moteur, remorqué et statique.



Recherche sur matériel : Pour classer, trier et éditer une liste spécifique de votre matériel.



Impression liste matériel : Imprime la liste globale de votre matériel de train miniature classé selon un ordre à définir.

Création fichier constructeur : Pour créer la liste des constructeurs.

Création fichier type matériel : Pour créer la liste des types de matériel.

Aide :



Infos : Informations rapides sur le système et la configuration de votre ordinateur.



A propos : Donne dans un cadre les coordonnées du concepteur du programme ainsi que la licence de l'utilisateur.

CONFIGURER VOTRE INSTALLATION

Voici les options de votre fenêtre de configuration.

Rapport d'exploitation : OUI permet d'avoir un rapport d'exploitation sur imprimante en cours et en fin de gestion.

Longueur des pages : Suivant le papier utilisé par votre imprimante, listing perforé ou feuille à feuille, prenez la longueur qui donnera les meilleurs résultats.

Nombre de lignes : Mêmes recommandation que ci-dessus.

Valeur marge gauche : Idem que ci-dessus.

Choix d'exploitation : Pour l'instant ne travaille qu'en temps réel (1/1).

Fréquence des annonces : 30-00 ou 45-15 suivant votre préférence.

Nom de la gare : Pour l'instant sans effet sur le programme.

ENREGISTRER LES HORAIRES

Dans le masque de saisie, complétez les champs suivants :

Création d'une fiche

Fiche en cours : 163

Code du train :

Nom du train :

Heure d'arrivée : : Voie :

Provenance :

Heure de départ : : Voie :

Destination :

Traction/Rames :

? Aide

→

→

Cliquez sur un menu ou une icône au choix ...



Aide Sur la fenêtre d'utilisation.



Enregistre la saisie sur le fichier en cours.



Fin de saisie. Retourne au programme principal.

VISUALISER/MODIFIER LES HORAIRES

Pour éditer, modifier, visualiser ou détruire une fiche.



Début de fichier



Fiche -10 ou début de fichier si mois de 10 fiches.



Fiche -1.



Modifier la fiche courante



Fiche +1



Fiches +10 ou fin de fichier si moins de 10 fiches.



Fin de fichier.



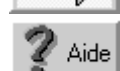
Visualise le fichier sous forme de table.



Efface la fiche en cours.



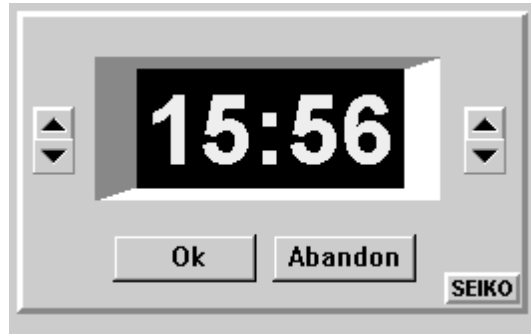
Sort et retourne au programme principal.



Aide ponctuelle de la fenêtre.

EXPLOITATION

Mise à l'heure du système d'exploitation :
Modifiez l'heure système et validez 'OK'.



Exploitation du réseau :

Pour commencer une exploitation il est nécessaire de choisir un fichier parmi une liste. Si à l' écran le fichier en cours est "Sans.RR" il faut aller en "**Fichier - Ouvrir**" et choisir un fichier. Commencer l' exploitation dans **Exploiter/Exploitation**"

L' écran d' exploitation se présente comme ci-dessous :

D' abord la pendule qui s' affiche en jaune sur fond gris. Elle est en Heure/Minute/Seconde.



Puis le tableau d' exploitation qui comporte plusieurs parties :

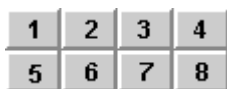
Code	Train	Voie	A/D	Heure	Provenance	-	Destination
8073	OMNIBUS 63000 1/2 CLASSE	2	A	16:58	EPINAL		
8070	OMNIBUS 4700 1/2 CLASSE	1	D	17:03			BUSSANG
8072	OMNIBUS 4700 1/2 CLASSE	3	D	17:06			CORNIMONT
8073	OMNIBUS 63000 1/2 CLASSE	2	D	17:09			EPINAL
S8179	SPECIAL NEIGE	1	A	17:20	PARIS->EPINAL		
S8179	SPECIAL NEIGE	1	D	17:24			ST MAURICE->BUSSANG
8078	OMNIBUS 4700 1/2 CLASSE	1	A	17:32	CORNIMONT		
8080	OMNIBUS 4700 1/2 CLASSE	3	A	17:35	BUSSANG		
X8090	BB6700 HLP	2	A	17:38	CORNIMONT		
8078	OMNIBUS 4700 1/2 CLASSE	1	D	17:44			EPINAL

1	2	3	4
5	6	7	8

Description de la fenêtre :

De haut en bas ;

La ligne d' en-tête avec le code et le nom du train, la voie, le sens (Arrivée/Départ), l' heure, la provenance ou destination.



Actionne une option de son de 1 à 8.



Suspend le déroulement du programme. Cliquer sur le bouton pour reprendre l'exécution.



Modifier l'heure courante.

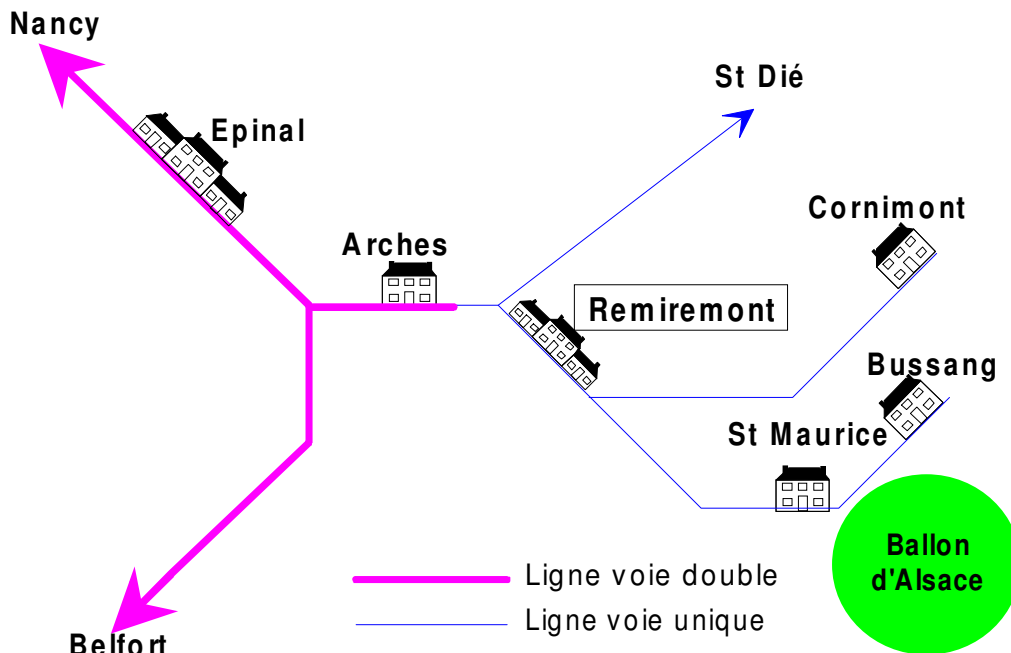


Fin de l'exploitation.

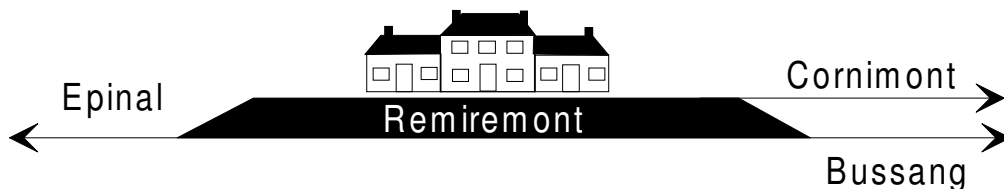
L' exploitation va consister à suivre les annonces et à faire partir ou arriver les trains en fonction de l' affichage et des annonces vocales.

EXEMPLE D'EXPLOITATION :






Nous allons prendre comme exemple une gare des Vosges, celle de **REMIREMONT**, située sur la ligne d'**EPINAL** à **BUSSANG-CORNIMONT**. Voir ci-dessous une carte schématisée de la ligne.



Cette petite ville thermale a un trafic voyageur et marchandise important du fait de sa situation. De plus elle sert de correspondance avec les lignes de **BUSSANG** et **CORNIMONT** comme on peut le voir sur le croquis suivant.



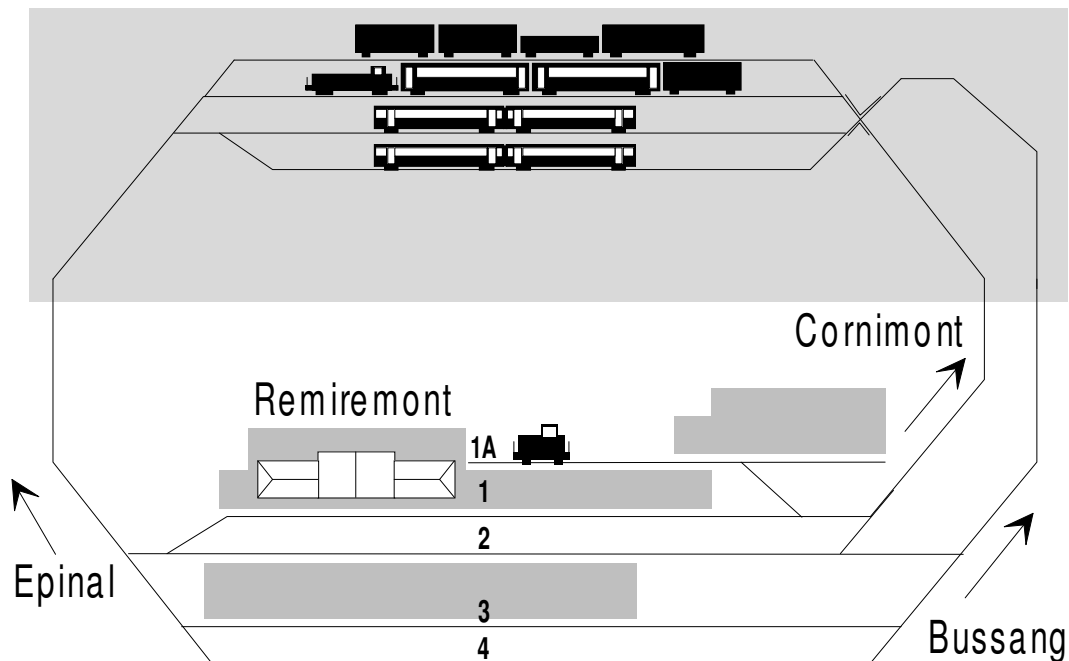
Pour un époque que nous situons en 1970, nous aurons besoins du matériel roulant suivant :

- Deux autorails..... 
- Un omnibus..... 
- Une rame marchandise 
- Comme nous sommes en période d' hiver et que cette année il y a de la neige, il nous faut prévoir un train spécial pour les amateurs de skis. Ce train fera un arrêt prolongé à **St Maurice** 
- Il reste encore une vapeur sur une voie 

L' omnibus et la rame marchandise peuvent être tirés par la même motrice, par contre le train spécial sera remorqué par une BB67400 ou 2 BB66000.

- Prévoir aussi un diesel de service 

Et voici le réseau qui sera le champs de bataille de notre exploitation :



Celui-ci se divise en 2 parties :

Une partie grise qui est l' envers du décors ou coulisses;

Une face avant qui est la scène où passent et stationnent les trains.

Le principe est simple. Il consiste a faire circuler la rame voyageur et les autorails en fonction des horaires sachant qu' un train qui vient **Epinal** doit correspondre avec ceux qui descendent depuis **CORNIMONT** ou **BUSSANG** .

Le diesel de service est garé sur la voie **1A**.

Voici Page suivante le tableau de marche reproduit selon un tableau de succession des trains en gare de **REMIREMONT** au mois de juin 1981. Vous devez saisir celui-ci dans un fichier que vous nommerez **VOSGES**.

Code	Train	Voie	Arr/Dép	Heure	Prov.	Dest.
21875	BB 63000+Marchandise	4	A	7:30	EPINAL	
X21876	BB 63000 HLP	4	D	7:40		EPINAL
8070	Autorail	1	A	8:30	CORNIMONT	
8072	Autorail	3	A	8:45	BUSSANG	
8073	Train omnibus	2	A	9:00	EPINAL	
8075	Autorail	1	D	9:15		CORNIMONT
8077	Autorail	3	D	9:20		BUSSANG
8078	Omnibus	2	D	9:25		EPINAL
8179	Spécial neige	1	A	10:00	EPINAL	
8179	Spécial neige	1	D	10:15		ST MAURICE-BUSSANG
21872	Y51100+Marchandise	4	D	10:30		BUSSANG
8078	Autorail	1	A	11:20	CORNIMONT	
8080	Autorail	3	A	11:30	BUSSANG	
8078	Autorail	1	D	11:40		EPINAL
21882	Y51100+Marchandise	3	A	12:30	CORNIMONT	
21883	Y51100+Marchandise	3	D	13:15		BUSSANG
8079	Autorail	1	A	13:30	EPINAL	
8081	Autorail	3	D	13:45		CORNIMONT
8074	Autorail	1	D	13:55		BUSSANG
21884	Y51100+Marchandise	3	A	14:30	BUSSANG	
X21855	BB63000 HLP	4	A	15:00	EPINAL	
21886	BB63000+Marchandise	4	D	15:30		EPINAL
8085	Train omnibus	2	A	16:15	EPINAL	
8086	Omnibus	1	A	16:20	BUSSANG	
8088	Omnibus	3	A	16:25	CORNIMONT	
8090	Train omnibus	2	D	16:40		EPINAL
8092	Spécial neige	1	A	17:30	BUSSANG-ST MAURICE	
8092	Spécial neige	1	D	17:45		EPINAL
8095	Train omnibus	2	A	18:30	EPINAL	
8097	Autorail	1	D	18:40		BUSSANG
8099	Autorail	3	D	18:45		CORNIMONT
8096	Train omnibus	2	D	18:50		EPINAL

BULLETIN DE MISE A JOUR

Si vous avez des questions ou des suggestions à faire à propos de RRE, découpez le bon ci-dessous et retournez-le à .

**MIRRA Henri
14 rue Charles GOUNOD
25200 MONTBELIARD
FRANCE**

<http://letrainpassion.chez.tiscali.fr/>

Nom et prénom . _____

Adresse . _____

Code postal . _____

Ville . _____

Votre remarque ou suggestion . _____
